1)Cite qual o ambiente usado para desenvolvimento java ?

Eclipse

2)cite qual o processo de compilação java ?

Codigo fonte-> compilador -> byte code ->arquivo.class ->Windows, Linux, celular

3) Introdução java ?

Sistema amigável

Recursos orientados a objeto

Gerenciamento de memoria

Portabilidade

4)Oque é Buffering ?

É uma técnica que utiliza parte da memoria RAM para a transferência de dados entre dispositivos de I/O e a memoria

5)O que é Spooling ?

É uma técnica que utiliza parte da área do disco como um grande buffer

6)O que é algoritmo ?

Sequencias de instruções a serem executadas.

7)O que é processo ?

É um programa

8)Quais recursos um programa consome quando é executado ?

Processador, memoria, rede, disco

9)